**Главные страницы / компоненты:**

**1. Intro / Стартовая страница (только при первом входе)**

* ❗Показывается **только если у пользователя нет питомцев**
* Компоненты:
  + **Вводная информация** о проекте (что это, как ухаживать за питомцем, зачем)
  + input — **ввод имени питомца**
  + upload или select — загрузка или выбор аватара питомца
  + button → Получить питомца
* После клика:
  + Создаётся metadata JSON
  + Загружается на IPFS
  + Вызывается getPet(name, tokenURI) с 0 ETH
  + При успешной транзакции → редирект в Главную

**2. Главная страница (Dashboard)**

После получения первого питомца.

**Header (верхняя панель)**

* **Баланс ETH** (опционально)
* Мои животные (ссылка)
* Магазин питомцев
* Здоровье текущего питомца
* Опыт / уровень (возраст)
* Кнопка покормить
* Кнопка бонусного кормления (с ETH)
* Удалить мёртвого питомца (если нужен)

**Питомец (основной блок)**

* Изображение (из tokenURI)
* Имя питомца
* Возраст
* Здоровье (бар)
* Последнее кормление (время)
* Статус: Active / Dead
* Кнопки:
  + Покормить
  + Бонус-кормление
  + Удалить, если мёртв
  + Обновить токенURI (опционально)

**1. Первый питомец (бесплатный)**

* Показывается **вводное сообщение**.
* Пользователь вводит **имя**.
* Кнопка: **«Получить питомца»**.
* За кулисами:
  + Используется **дефолтное изображение** (например, https://gateway.pinata.cloud/ipfs/QmDefaultImage...).
  + Создается метаданный JSON.
  + Загружается на Pinata.
  + Вызывается getPet(name, tokenURI).

**2. Покупка следующих питомцев**

* Показывается **выбор из 2–3 питомцев** (карточки с изображением, именем, кратким описанием).
* Пользователь выбирает карточку.
* Вводит имя питомца.
* Кнопка: **«Купить питомца»**.
* За кулисами:
  + Берется изображение, связанное с выбранной карточкой.
  + Собирается метаданный JSON.
  + Загружается на Pinata.
  + Вызывается getPet(name, tokenURI) с оплатой PET\_PRICE.

**3. Мои животные (/my-pets)**

* Показывает все NFT у пользователя
* Карточка каждого питомца:
  + Изображение
  + Имя
  + Возраст
  + Здоровье
  + Статус
  + Сделать активным (если хочешь переключать между питомцами)
  + 🛒 Продать (если будет маркетплейс)

**4. Магазин питомцев (/shop)**

* Галерея готовых питомцев с:
  + Иконка / изображение
  + Имя (ввод при покупке)
  + Цена (0.01 ETH)
* Пользователь может:
  + Выбрать питомца
  + Ввести имя
  + Купить → генерируется metadata, загружается → getPet(...) вызывается c ETH

**Поведение по состоянию**

| **Условие** | **Что показывать** |
| --- | --- |
| У пользователя **0 питомцев** | Стартовая страница Получить питомца |
| У пользователя есть хотя бы 1 | Dashboard |
| Активный питомец умер | Кнопка "Удалить питомца" |

**API взаимодействия с контрактом (фронт использует):**

| **Цель** | **Функция контракта** |
| --- | --- |
| Получить первого питомца | getPet(name, tokenURI) (0 ETH) |
| Купить нового питомца | getPet(name, tokenURI) (0.01 ETH) |
| Покормить питомца | feedPet(tokenId) |
| Бонус-кормление | feedPetBonus(tokenId) (0.005 ETH) |
| Получить список моих питомцев | getMyPets() |
| Узнать статус питомца | getPetStatus(tokenId) |
| Получить опыт, возраст, здоровье | getAge(tokenId), getHealth(tokenId), pets[tokenId] |
| Удалить мёртвого | burnDeadPet(tokenId) |

**Дополнительно (по желанию)**

* Достижения (например, "10 кормлений", "2 эволюции")
* Темы/скины для питомцев
* Статистика роста
* История действий